



DOMANDA DI AMMISSIONE A SOCIO

Spett.le ASSOCIAZIONE C.V.I.F.

Viale Risorgimento, 3 - 26026, Cremona (CR)

C.F. 93062330191 – P.IVA 01691150195

Il/La sottoscritto/a _____ nato/a a _____ (____) il _____

residente _____ (____) CAP _____ Indirizzo _____ n _____

CF _____ cell _____ / _____ e-mail _____

professione _____ C.I./ PAT N. _____

per conto proprio / quale esercente la potestà genitoriale sul minore _____, nato/a a

_____ (____) il _____ residente a _____ (____) CAP _____

Via/Piazza _____ n _____ CF _____

CHIEDE

di poter essere ammesso in qualità di socio all'Associazione "C.V.I.F.". Inoltre, il/la sottoscritto/a

DICHIARA

- di aver preso visione dello Statuto e dei Regolamenti dell'Associazione e di accettarli e rispettarli in ogni loro punto;
- d'impegnarsi al pagamento della quota associativa annuale e dei contributi associativi a seconda dell'attività scelta;
- di acconsentire al trattamento dei dati personali da parte dell'Associazione, ai sensi dell'art. 13 D.lgs. n. 196/2003 e in relazione all'informativa fornita. In particolare si presta il consenso al trattamento dei dati personali per la realizzazione delle finalità istituzionali dell'Associazione, nella misura necessaria all'adempimento di obblighi previsti dalla legge e dalle norme statutarie.

PIACENZA, IL _____

FIRMA _____

REGOLE E SICUREZZA (Tutti i partecipanti prendono parte al gioco sotto la propria responsabilità. I partecipanti non devono ostacolare e/o interferire con altri gruppi che giocano in contemporanea in altre Stanze)

- Il Gioco sotto l'effetto di droghe o alcool è severamente vietato. Il personale ha il diritto di rifiutare l'ingresso al gruppo se qualcuno dei partecipanti ne presentasse chiari sintomi
- L'uso di telefoni cellulari o di altri dispositivi elettronici nelle Stanze è severamente vietato. I partecipanti sono tenuti a lasciare i loro telefoni cellulari e altri dispositivi nella cassetta di sicurezza prima dell'ingresso alle Stanze
- E' d'obbligo un comportamento educato, il rispetto dei mobili e di tutti gli oggetti che fanno parte del gioco. Chi dovesse rompere un oggetto all'interno della stanza sarà tenuto a risarcire il danno causato. E' ASSOLUTAMENTE VIETATO L'USO DELLA FORZA, LA FORZATURA, MANOMISSIONE DI SERRATURE E LUCCHETTI! Vigè la classica regola CHI ROMPE PAGA
- Le persone che soffrono di epilessia e/o particolari disturbi devono contattare il personale prima di iniziare il gioco.
- Il Gioco può essere interrotto in qualsiasi momento e per qualsiasi motivo su richiesta specifica di chi partecipa, così come l'uscita di uno o più giocatori dalla Stanza. In ogni caso non si avrà diritto ad alcun tipo di rimborso.

DICHIARA INOLTRE (sia per il sottoscritto che per il minore)

- Di essere a conoscenza del regolamento di gioco, di aver compreso le istruzioni dello staff e di essere consapevole che ogni inottemperanza può causare lo stop immediato dell'attività senza alcun diritto di rimborso totale o parziale
- Che gode di sana e robusta costituzione e non è affetto da patologie psicofisiche temporanee e/o permanenti, che possano essere causa di situazioni di pericolo per sé o per gli altri durante lo svolgimento delle attività
- DI ESONERARE l'Associazione C.V.I.F. da ogni responsabilità sia su infortuni derivanti dallo svolgimento dell'attività ricreativa effettuata, che per danni provocati a persone e/o a cose, consapevole che eventuali assicurazioni contro gli infortuni devono essere a carico di coloro che effettuano l'attività all'interno dei locali.
- DI AUTORIZZARE DI NON AUTORIZZARE l'Associazione a riprese audio e video, immagini, filmati e fotografie effettuate nello svolgimento delle attività e/o delle manifestazioni organizzate dall'Associazione ed alla loro pubblicazione nelle bacheche affisse nei locali della medesima, sul sito web dell'Associazione e sulla pagine social dell'Associazione (Facebook, Twitter, Google+,...) compresi i relativi "tag" atti a rivelare la propria identità.

Nickname Facebook _____

PIZZIGHETTONE, IL _____

FIRMA _____